|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 2021.3.8~ 2021.3.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Physics 구현 방법 정의 | | | | |

<상세 수행내용>

1. Sphere Collider, Box Collider 객체를 통한 AABB, OOBB 충돌처리 구상
2. 물리 클래스 함수 구상

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2021.3.15 ~ 2021.3.21 |
| **다음주 할일** | Physics 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |